

用語の解説

密度：

- 体積 V の中に質量 M が含まれているとき、 M/V を密度という。密度は、どれほど「ぎゅちり」と詰まっているかを表す量である。同じ体積でも密度が大きければ質量は大きい。
- 密度という用語は物理現象にかぎらず用いられる。たとえば人口密度は、ある面積に含まれる人口を、その面積で割ったものである。
- 物体の密度が場所によらずどこでも同じとき、「密度が均一である」とか「密度が一様である」と言う。
- 密度が均一でないときは、場所によりその値が異なる。密度がなめらかに変化すると仮定すれば、ある点 \mathbf{r} の密度を $\rho(\mathbf{r}) = \lim_{\Delta V \rightarrow 0} \frac{\Delta M}{\Delta V}$ で定義することができる。

重心：

- 物体の重心とは、地上でその物体を1点で支えて釣り合わせる（回転もしない）ことのできる点である。
- 1個の点からなる物体なら、その点が重心。
- 2個の点からなる物体なら、てこの原理を考えれば、2点を結ぶ線分を質量の比で逆に内分した点。 $\mathbf{R} = \frac{m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2}{m_1 + m_2}$ 。
- 3点以上は、 $\mathbf{R} = \frac{m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$
- 質量を密度で表そう。その質量を完全に取り囲む微小な体積を $dxdydz$ とすれば、 $m_1 = \rho(\mathbf{r}_1) dxdydz$ である。

$$m_1 + m_2 + \dots = \sum_{k=1, N} m_k = \sum_{k=1, N} \rho(\mathbf{r}_k) dxdydz = \int_V \rho(\mathbf{r}) dxdydz$$

$$m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2 + \dots = \sum_{k=1, N} m_k \mathbf{r}_k = \sum_{k=1, N} \rho(\mathbf{r}_k) \mathbf{r}_k dxdydz = \int_V \rho(\mathbf{r}) \mathbf{r} dxdydz$$

$$= \left(\int_V \rho(x, y, z) x dxdydz, \int_V \rho(x, y, z) y dxdydz, \int_V \rho(x, y, z) z dxdydz \right)$$

よって

$$\mathbf{R} = \frac{\int_V \rho(\mathbf{r}) \mathbf{r} dxdydz}{\int_V \rho(\mathbf{r}) dxdydz} = \left(\frac{1}{M} \int_V \rho(x, y, z) x dxdydz, \frac{1}{M} \int_V \rho(x, y, z) y dxdydz, \frac{1}{M} \int_V \rho(x, y, z) z dxdydz \right)$$

慣性モーメント（慣性能率）

- ある軸のまわりに回転している物体は運動のエネルギーを持つ。
- 軸から距離 r の位置にある物体（質量 m ）が T の周期で回転している。
速さは1周 $2\pi r$ を周期 T で割り、 $v = 2\pi r/T = r\omega$ （角速度： $\omega = 2\pi/T$ ）
運動エネルギーは $(1/2) m v^2 = (1/2) m r^2 \omega^2$
- 多数の物体が1つの軸のまわりに同じ角速度で回転するとき、各物体の運動エネルギーを単純に加算すると、全体の運動エネルギーとなる。どの物体も共通の角速度をもつから、全エネルギーは物体の形（軸を中心として質量がどのように分布するか）で決まる量と、角速度を用いて書き表すことができる。

$$\text{運動エネルギーは } E_K = \sum_{j=1}^N \left(\frac{1}{2} m_k r_k^2 \right) \omega^2 = \frac{1}{2} I \omega^2$$

ここに現れる I を物体の慣性モーメントという。

$$I = \sum_{k=1}^N m_k r_k^2$$

- 質量が連続的に分布し、軸上の一点 O から見た位置 r における密度 $\rho(r)$ が与えられているとする。回転軸を z 軸にとれば、軸からの距離の二乗は $x^2 + y^2$ だから

$$I = \int_V \rho(x, y, z) (x^2 + y^2) dx dy dz$$

である。

- 慣性モーメントを計算するには、物体を小さく分けて、各部分のモーメントを算出した上で総和をとればよい。このとき回転軸の位置を確認しておこう。

1 .

(1)

$$\begin{aligned} I &= \iiint_V (x^2 + y^2) \rho dx dy dz = \int_{z=0}^a \left(\int_{y=0}^a \left(\int_{x=0}^a (x^2 + y^2) \rho dx \right) dy \right) dz \\ &= \rho \int_{z=0}^a \left(\int_{y=0}^a \left(\int_{x=0}^a (x^2 + y^2) dx \right) dy \right) dz = \rho \int_{z=0}^a \left(\int_{y=0}^a \left(\frac{1}{3} a^3 + y^2 a \right) dy \right) dz = \rho \int_{z=0}^a \left(\frac{1}{3} a^4 + \frac{1}{3} a^4 \right) dz = \rho \frac{2}{3} a^5 \\ M &= \iiint_V \rho dx dy dz = \rho a^3 \\ I &= \frac{2}{3} M a^2 \end{aligned}$$

(2)

$$\begin{aligned} I &= \iiint_V (x^2 + y^2) \rho dx dy dz = \int_{z=0}^h \left(\iint_{r \leq a} (x^2 + y^2) \rho dx dy \right) dz \\ &= \rho \int_{z=0}^h \left(\iint_{r \leq a} r^2 r dr d\theta \right) dz = \rho \int_{z=0}^h \left(\int_{\theta=0}^{2\pi} \int_{r=0}^a r^3 dr d\theta \right) dz = 2\pi \rho h \frac{1}{4} a^4 \\ M &= \pi a^2 h \rho \\ I &= \frac{1}{2} M a^2 \end{aligned}$$

(3)

$$\begin{aligned} I &= \iiint_V (x^2 + y^2) \rho dx dy dz = \int_{z=0}^h \left(\iint_{(x^2+y^2) \leq z^2} (x^2 + y^2) \rho dx dy \right) dz \\ &= \rho \int_{z=0}^h \left(\iint_{(x^2+y^2) \leq z^2} r^2 r dr d\theta \right) dz = \rho \int_{z=0}^h \left(\int_{\theta=0}^{2\pi} \int_{r=0}^z r^3 dr d\theta \right) dz = 2\pi \rho \int_0^h \frac{1}{4} z^4 dz = \frac{2\pi \rho}{20} h^5 \\ M &= \rho \int_{z=0}^h \left(\int_{\theta=0}^{2\pi} \int_{r=0}^z r dr d\theta \right) dz = 2\pi \rho \int_0^h \frac{1}{2} z^2 dz = \pi \rho \frac{h^3}{3} \\ I &= \frac{3}{10} M h^2 \end{aligned}$$

2 . 省略